

Reglement Biddingboxen, Bridgemates en Schermen

1. Biddingboxen

- a. Als er schermen in gebruik zijn, zie paragraaf 3.
- b. De speler die aan de beurt is om te bieden, legt zijn biedkaarten voor zich op de tafel met de tekst gericht naar het midden. Alle biedingen moeten zichtbaar zijn en elkaar gedeeltelijk overlappen in een rechte lijn van links naar rechts, op een gelijke afstand van iedere vorige bieding.

Een bod wordt gedaan door ofwel de biedkaart van het bedoelde bod en alle nog in de biddingbox aanwezige onderliggende biedkaarten te pakken, ofwel door alleen de biedkaart van het bedoelde bod op tafel te leggen, op voorwaarde dat de handelswijze identiek blijft gedurende het volledige tornooi.

Een overtreding van de juiste gang van zaken is onderhevig aan een procedurele straf.

- c. Spelers behoren de biedkaarten pas aan te raken als ze besloten hebben welke bieding ze gaan doen. Als men zich hieraan niet houdt, dan geeft dit aanleiding tot ongeoorloofde informatie voor partner (artikel 16B van de spelregels). Hiernaast zijn er zowel tijdens het bieden als het spelen nog andere bronnen van ongeoorloofde informatie zoals bijvoorbeeld opmerkingen, antwoorden op vragen, onverwachte alerts of het niet alerteren, een onmiskenbare aarzeling, ongewone snelheid, bijzondere nadruk, gebaar, beweging of hebbelijkheid.

Een bieding wordt geacht gedaan te zijn als de biedkaart(en) uit de biddingbox is (zijn) gehaald met de kennelijke bedoeling hiermee een bieding te doen (maar artikel 25A van de spelregels kan van toepassing zijn).

- d. Alerteren moet gebeuren door de alertkaart duidelijk zichtbaar voor iedereen op de tafel te leggen. De speler die alerteert, is ervoor verantwoordelijk dat zijn tegenstanders zijn alert opmerken. Het is een goede gewoonte van de tegenstanders om op de een of de andere manier te bevestigen dat ze het alert hebben gezien. De speler die alerteert, mag niet spontaan uitleg geven over de bieding. Hij dient te wachten tot hij hierom wordt verzocht (zie § 1.e. hierna).
- e. Enkel en alleen als het zijn beurt is om te bieden mag een speler tijdens het bieden en vóór de afsluitende pas, verzoeken om een volledige uitleg van het bieden van de tegenstanders. Het is de partner van de speler die de desbetreffende bieding heeft gedaan, die behoort het antwoord te geven. De partner van de speler die een vraag stelt, mag geen aanvullende vraag stellen tot het zijn beurt is om te bieden.

- f. Vooraleer een sprongbod (opening, antwoord, herbieiding, tussenbod ...) te doen, dient een speler eerst de stopkaart in het gezichtsveld van de linkertegenstander te leggen en daarna de biedkaarten van zijn bod op tafel te leggen. Na enige tijd (doorgaans na 10 seconden) haalt hij de stopkaart weer weg. Zijn linkertegenstander mag pas bieden als de stopkaart is weggehaald.
Als de stopkaart haastig is verwijderd of niet is gebruikt, moet de tegenstander pauzeren alsof de stopkaart op de juiste manier gebruikt is.
- g. Totdat de biedkaarten van tafel gehaald zijn, kan een speler een herhaling van het biedverloop verkrijgen door de biedkaarten te bekijken. Het wordt aangeraden, maar het is niet verplicht, om tijdens de uitlegperiode de biedkaarten op tafel te laten liggen. Na een relatief lang en/of ingewikkeld biedverloop wordt dit zelfs sterk aanbevolen. Zodra het niet meer mogelijk is om de biedkaarten te bekijken, kan een speler een mondelinge herhaling van de bieding verkrijgen als hij aan de beurt is om bij te spelen in de eerste slag.
Een speler die een of meer biedkaarten verwijderd met de kennelijke bedoeling om te passen, wordt verondersteld om te hebben gepast.
- h. Nadat alle vier de spelers de kans hebben gekregen om de bieding te bekijken, steken de spelers hun biedkaarten terug in hun respectievelijke biddingboxen. Zoals bepaald in artikel 7 van de spelregels, moet het bord in het midden van de tafel en in de juiste richting blijven liggen gedurende het spelen.

2. Bridgemates

- a. Bridgemates zijn de officiële toestellen voor het noteren van de scores tijdens alle kampioenschappen van de KBBF, de VBL en de LBF en alle grote toernooien van de clubs.
- b. Spelers worden verondersteld de scores tijdig en nauwkeurig in te voeren. Het is een goede gewoonte om:
 - (1) het nummer van de gift in te voeren van zodra het bord op tafel wordt gelegd;
 - (2) onmiddellijk na het einde van het bieden, in te voeren wat het contract is en door wie het wordt gespeeld;
 - (3) desgevallend, de uitkomst in te voeren van zodra deze wordt opengelegd;
 - (4) het behaalde resultaat te noteren van zodra beide partijen akkoord gaan.
- c. In het geval dat er een arbitrage wordt gevraagd, dienen de spelers het resultaat behaald aan tafel te noteren in afwachting van een definitieve beslissing van de wedstrijdleider. Als er geen resultaat werd behaald aan tafel mag op aangeven van de wedstrijdleider een voorlopige fictieve score worden genoteerd.
- d. Het noteren van de scores is de verantwoordelijkheid van het paar dat Noord/Zuid zit aan iedere tafel.
Indien men de tafel verlaat voordat alle scores zijn ingevoerd, wordt de standaard procedurele straf opgelegd (identiek aan deze voor het roken of het gebruik van GSM en andere elektronische communicatiemiddelen).
- e. De officiële score is degene die werd ingevoerd door Noord/Zuid en goedgekeurd door Oost/West (of de kapitein, de coach of een ander aangeduide persoon). Als het noteren of goedkeuren door derden gebeurt, dan blijven de spelers aan de tafel verantwoordelijk voor de nauwkeurigheid van de scores.
Het herhaaldelijk niet nauwkeurig invoeren van de score, is onderhevig aan een procedurele straf.

3. Schermen

a. Opstelling van het scherm

- (1) Het scherm wordt diagonaal op de tafel opgesteld. Aan de kant waar het scherm luik kan geopend worden, nemen Zuid en West plaats, aan de andere kant Noord en Oost. Voor iedere speler is dus enkel één tegenstander zichtbaar aan zijn kant van het scherm (zijn schermgenoot).
Indien het scherm verkeerd is opgesteld (Noord en West aan dezelfde kant van het scherm) dan dienen, voor de aan de gang zijnde gift, de taken van Noord en Zuid uitgevoerd te worden door respectievelijk Oost en West (en omgekeerd). Na het spel moet de opstelling van het scherm onmiddellijk gewijzigd worden.
- (2) De biddingboxen worden zo geplaatst dat het gebruik ervan niet gezien kan worden aan de andere kant van het scherm.
- (3) De biedplank met het bord moet juist onder het gesloten scherm luik kunnen geschoven worden.
- (4) Met het scherm luik geopend, dient de opening net voldoende groot te zijn zodat iedere speler de kaarten van de blinde en de bijgespeelde kaarten kan zien.

b. Beschrijving van de werkwijze

- (1) Noord plaatst het bord op de biedplank en het scherm luik wordt volledig gesloten. Hierna blijft het scherm luik gesloten gedurende de volledige biedperiode.
Elke speler neemt de hand uit het vak dat met zijn windrichting overeenstemt en de biedplank wordt onder het gesloten scherm luik geschoven naar de kant van het scherm van de deler.
- (2) Biedingen worden gedaan door gebruik te maken van de biddingbox. De speler aan beurt plaatst een gekozen bieding op de biedplank, die enkel zichtbaar mag zijn aan de kant van het scherm van de speler. De eerste bieding van een speler dient de uiterste linkerkant te raken van het deel van de biedplank dat voor hem is voorbehouden. Alle biedingen moeten zichtbaar zijn en elkaar gedeeltelijk overlappen in een rechte lijn van links naar rechts, op een gelijke afstand van iedere vorige bieding. Spelers dienen hun uiterste best te doen om deze acties zo stil als mogelijk uit te voeren.
- (3) Als schermen in gebruik zijn, wordt een bieding beschouwd als gedaan als de biedkaart(en) op de biedplank werd(en) gelegd en losgelaten.
Een speler die een of meer biedkaarten verwijderd met de kennelijke bedoeling om te passen, wordt verondersteld om te hebben gepast.
- (4) Nadat de twee spelers aan dezelfde kant van het scherm hun biedingen hebben gedaan, schuift Noord of Zuid (naargelang van het geval) de volledige biedplank onder het midden van het scherm door zodat het enkel zichtbaar is voor de spelers aan de andere kant van het scherm. Deze laatste doen dan hun biedingen op dezelfde wijze en de biedplank wordt teruggeschoven.
Deze procedure wordt herhaald tot het bieden is beëindigd. Het is wenselijk dat de spelers het tempo van het doorschuiven van de biedplank willekeurig variëren.

- (5) Het is de verantwoordelijkheid van beide partijen om ervoor te zorgen dat de volledige bieding zichtbaar is aan iedere kant van het scherm.
- (6) Nadat de vier spelers de kans hebben gekregen om de biedingen te bekijken (dit komt overeen met het recht om een herhaling van het biedverloop te vragen), steken de spelers hun biedkaarten terug in hun respectievelijke biddingboxen.
- (7) Op dit moment verwijderd de vermoedelijke leider of blinde de biedplank van de tafel en legt het bord in het midden van de tafel waar het in de juiste richting moet blijven liggen gedurende het spelen.
Op het einde van het spelen wordt de biedplank terug op de tafel gelegd.
- (8) De uitkomst moet gebeuren voordat het luik wordt geopend. Enkel de leider of de blinde mogen het scherm luik openen of vragen om het te openen.
- (9) Nadat de uitkomst is opengelegd, wordt het scherm luik geopend zodat alle spelers de kaarten van de blinde en de bijgespeelde kaarten kunnen zien.
Als een tegenspeler een kaart toont (zie artikel 49 van de spelregels) en de leider dit niet ziet door de beperkingen van het scherm, dan mag de blinde de aandacht vestigen op deze onregelmatigheid (in afwijking van artikel 42.B.3 van de spelregels).
- (10) Bij het voorspelen of bijspelen, moeten de spelers er zorg voor dragen om de kaarten steeds op dezelfde manier te spelen.
- (11) De gespeelde kaarten van voltooide slagen moeten ofwel horizontaal of verticaal gelegd worden in overeenstemming met artikel 65 van de spelregels teneinde de gemaakte slagen bij te houden.
Elke speler legt iedere door hem gespeelde kaart in de gespeelde volgorde in een geordende rij neer, waarbij de kaarten elkaar gedeeltelijk bedekken en zich op eenzelfde afstand van elkaar bevinden.
Een overtreding van de juiste procedure voor het bijhouden van de slagen is onderhevig aan een procedurele straf.

c. Alerteren en uitleg geven

- (1) Er moet gealverteerd worden conform de Alerteerprocedure met de uitzondering dat dubbels, herdubbels en biedingen boven 3 ZT altijd moeten gealverteerd worden als die biedingen afwijken van de standaardbetekenis.
- (2) Een speler die een alerteerbare bieding doet, moet zijn eigen bieding alerteren aan zijn kant van het scherm terwijl zijn partner dit moet doen aan de andere kant van het scherm van zodra de biedplank wordt doorgeschoven.
Het alerteren moet gebeuren door de alertkaart op een plaats te leggen die duidelijk zichtbaar is voor zijn schermgenoot. De speler die alerteert, is ervoor verantwoordelijk dat zijn schermgenoot zijn alert opmerkt. Het is een goede gewoonte van een tegenstander om op de een of de andere manier te bevestigen dat hij de alert heeft gezien.
- (3) Op elk moment gedurende het bieden mag een speler aan zijn schermgenoot schriftelijk een volledige uitleg vragen over de biedingen van een tegenstander. De schermgenoot zal schriftelijk antwoorden.

- (4) Te allen tijde, vanaf het begin van het bieden tot het beëindigen van het spelen, krijgt iedere speler enkel informatie van zijn schermgenoot over de betekenis van biedingen en de gegeven uitleg. Vragen gedurende de speelperiode dienen schriftelijk gesteld te worden met het scherm luik gesloten. Het scherm luik wordt weer geopend nadat het antwoord werd gegeven. Zodoende kan de wedstrijd leider geen vragen stellen namens een speler aan de andere kant van het scherm gedurende het bieden of spelen.

d. Wijzigingen van rechtzettingen wanneer schermen in gebruik zijn

- (1) Een onregelmatigheid die doorgegeven wordt naar de andere kant van het scherm is onderworpen aan de normale spelregels met inachtneming van de volgende bepalingen:
- (a) een ontoelaatbare bieding – zie artikel 35 van de spelregels – moet worden rechtgezet;
 - (b) als een speler de spelregels overtreedt en de schermgenoot geeft onopzettelijk (anders kan artikel 72.C van de spelregels van toepassing zijn) de onregelmatigheid door naar de andere kant van het scherm, dan heeft de schermgenoot de actie aanvaard voor zijn partij in situaties waar de spelregels toelaten dat de linkertegenstander het aanvaardt.
- (2) Voordat een onregelmatigheid wordt doorgegeven naar de andere kant van het scherm, dient de overtreder of zijn schermgenoot de aandacht van de wedstrijd leider hierop te vestigen. Onreglementaire biedingen mogen niet aanvaard worden en dienen hersteld te worden zonder verdere rechtzetting. (maar zie § 3.d.(1)(b) hierboven). Alle andere onregelmatigheden dienen rechtgezet te worden en de wedstrijd leider zorgt ervoor dat enkel de reglementaire bieding wordt doorgegeven naar de andere kant van het scherm. Geen enkele speler aan de andere kant van het scherm zal ingelicht worden over het gebeuren behalve als de toepassing van de spelregels dit vereist.
- (3) De schermgenoot dient te proberen om een uitkomst voor de beurt te beletten. Als het scherm luik nog niet werd geopend, dient iedere uitkomst voor de beurt teruggenomen te worden zonder verdere rechtzetting. Anders:
- (a) als het scherm luik werd geopend zonder fout van de partij van de leider (en de andere tegenspeler is niet uitgekomen met de beeldzijde naar boven), dan is artikel 54 van de spelregels van toepassing;
 - (b) als de partij van de leider het scherm luik heeft geopend, dan is de uitkomst aanvaard. De vermoedelijke leider wordt de werkelijke leider (zie artikelen 54.B.1 en 54.B.2 van de spelregels). Artikel 72.C van de spelregels kan van toepassing zijn;
 - (c) als beide tegenstrevers zijn uitgekomen met de beeldzijde naar boven, dan wordt de foutieve uitkomst een grote strafkaart;
 - (d) voor het tonen van een kaart door de partij van de leider zie artikel 48 van de spelregels.
- (4) Als een alerteerbare bieding wordt gedaan zie § 3.c hierboven.

- (5) Als een speler langer dan gewoonlijk nadenkt om een bieding te doen, dan is het geen overtreding als die speler de aandacht vestigt op de verandering van tempo. De schermgenoot mag dit echter niet doen.
- (6) Een speler die van oordeel is dat er aan de andere kant van het scherm een verandering van tempo is geweest en dat er bijgevolg ongeoorloofde informatie zou kunnen zijn, dient in het kader van artikel 16.B van de spelregels de wedstrijdleader te ontbieden. Hij mag dit doen op elk moment voordat er wordt uitgekomen en het scherm geopend.
- (7) Nalaten om te handelen zoals voorzien in § 3.d.(6) hierboven, zou de wedstrijdleader ervan kunnen overtuigen dat het de partner was die de aandacht heeft gevestigd op de verandering van tempo. De wedstrijdleader zou dan wellicht kunnen beslissen dat er geen waargenomen verandering van tempo was en bijgevolg geen ongeoorloofde informatie.
Een vertraging tot 20 seconden bij het doorgeven van de biedplank wordt niet beschouwd als significant.
- (8) Echter, als de spelers het tempo van het doorschuiven van de biedplank niet willekeurig hebben gevarieerd, zoals gewenst volgens § 3.b.(4), dan kan een vertraging van minder dan 20 seconden wellicht beschouwd worden als significant.